

Vermieter*in Zimmer (Z1)

ab jetzt bist du NICHT mehr der einzige Anbieter auf dem Markt! Es gibt noch einen weiteren Anbieter, mit welchem du um die Vermietung konkurrierst.

Du solltest dich mit deinen Preisen also jetzt mäßigen, sonst ist der andere Anbieter viel günstiger und du bekommst deine Zimmer nicht los.

(Fehlende Abschnitte erst in spätere Anschlussmodulen relevant)

09 Allokation | Markt Einführung | M2 Rollenkarten Ergänzungen

Vermieter*in Zimmer (Z2)

Du vermietest Wohnunzszimmer. Es gibt mehrere Mieter*innen, aber es gibt auch noch andere Vermieter*innen.

(Fehlende Abschnitte erst in spätere Anschlussmodulen relevant)

Vermiete die Zimmer zu einem Preis, der mindestens deine **Kosten deckt**. Du hast 160€ an Kosten gehabt. Bei 8 Zimmer solltest du für mindestens 20€ / Stk vermieten ($8 \times 20€ = 160€$). Aber ein bisschen Puffer wäre gut. Probiere also auch höhere Preise aus.

Wichtige Regeln und Hinweise:

Schreibe deinen Preis auf ein Schild.

Du kannst deinen Preis nur 1 mal pro Verkaufsrunde ändern.

Die Moderation sagt dir wann.

Preisabsprachen mit anderen Verkäufern sind **verboten** (200€ Strafe).

Übrige Ware kannst du im nächsten Jahr nicht mehr verkaufen.

Dein Ziel: ist es einen möglichst hohen Gewinn zu erzielen und vor allem keine Verluste zu machen. Gewinne sind eine gute Rücklage für neue Spielrunden.

09 Allokation | Markt Einführung | M2 Rollenkarten Ergänzungen