



Vergleich GWÖ Eckpunkte

GWÖ und das heutige Wirtschaftssystem unter der Lupe



25 – 40 Minuten



Ab ca. 15 Jahren
Ab 2 TN, pro Gruppe 2-5



Karten-Paare
Anleitung

KURZBESCHREIBUNG

Nach dem Memory-Prinzip gilt es für die Teilnehmenden die passenden Gegenstücke zu finden: Zu einer Karte die einen Eckpunkt des heutigen Wirtschaftssystems darstellt, gibt es immer eine passende Alternative der GWÖ. Es wird gemeinsam als Team gespielt. Ziel ist es, miteinander am Ende alle passenden Gegenstücke zugeordnet zu haben.

ERKENNTNISZIELE

Teilnehmende können ...

- ... die Eckpunkte der Gemeinwohl-Ökonomie beschreiben.
- ... Aspekte des heutigen Wirtschaftssystems mit der GWÖ vergleichen und beurteilen.



I)	Problemanalyse	2/5
II)	Lösungsansätze	4/5
III)	Persönlicher Bezug	2/5

VORWISSEN

Empfohlenes Vorwissen:

- Die auf den Karten verwendeten Grundbegriffe des Wirtschaftens (Kredit, Unternehmen, Einkommen, ...)

Mögliche Methoden im Vorhinein:

- Präsentation Gemeinwohl-Ökonomie
- Planspiel Marktwirtschaft
- Good-Practice-Beispiele

VORBEREITUNG

- Pro Gruppe einen Satz Karten-Paare beidseitig und farbig ausdrucken, ausschneiden und ggf. für eine mehrfache Verwendung laminieren.
- Für jede Gruppe einen Tisch aufstellen, der ausreichend Abstand zu den anderen Tischen hat, sodass man sich gut unterhalten kann.
- Ggf. unverständliche Karten aussortieren.



ABLAUF



Allgemeine Vorbemerkung: der vorliegende Ablauf ist vor allem ein inhaltlicher roter Faden. Die methodische Ausgestaltung, inhaltlichen Schwerpunkte und Zeitangaben können, bzw. sollten je nach Teilnehmenden, Moderation und Zeitrahmen variieren.

Zeit	Handlungsschritte	Sozialform	Materialien
3'	Die Gruppen (2-5 Pers.) werden eingeteilt und das Spiel erläutert.	Input Plenum	Karten
15'	<p>Die Teilnehmenden decken der Reihe nach immer jeweils zwei Karten auf und lesen sie laut vor:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ erst eine Karte des heutigen Wirtschaftssystems (rot) ■ dann eine Karte mit einem alternativen GWÖ-Vorschlag (blau). <p>Gemeinsam wird überlegt und diskutiert, ob es sich um ein (Gegensatz-) Paar handelt.</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Ja? Das Paar wird dann, gut sichtbar, nebeneinander gelegt. ■ Nein? Die beiden Karten werden offen liegen gelassen und der*die nächste Teilnehmende ist an der Reihe. <p>Die neu aufgedeckten Karten dürfen natürlich auch mit den bisher aufgedeckten Karten verglichen/gegenübergestellt werden. Sobald ein Paar gefunden ist, wird es offen zur Seite gelegt.</p>	Gruppenarbeit (GA)	Karten
<p>Erfahrungstipps:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Die Gegenstücke zu finden ist (verglichen mit einem reinen Bilder-Memory) eine anspruchsvolle Aufgabe, die viel Konzentration fordert. Damit nicht nur die Schlüsselbegriffe gefiltert werden, sondern auch ein inhaltliches Mitdenken stattfinden, ist es hilfreich, jede Gruppe mit Fragen und Moderation zu unterstützen. ■ Besonders bewährt hat es sich, nach dem Aufdecken der ersten Karte (= heutiges Wirtschaftssystem) die Gruppe zu fragen, was ihrer Meinung nach ein passendes Gegenstück in der GWÖ sein könnte und sie dann erst die nächste Karte aufdecken zu lassen. Das regt das Mitdenken an. 			
5'	<p>Die vorgestellten Eckpunkte der GWÖ werden reflektiert und diskutiert:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Welche Eckpunkte findet ihr besonders interessant?</i> ■ <i>Welche Eckpunkte findet ihr besonders wichtig?</i> ■ <i>Bei welchen Eckpunkten habt ihr Bedenken?</i> ■ <i>Welche Eckpunkte haltet ihr für leicht und welche für schwer umsetzbar?</i> 	Gespräch Plenum	Karten
20'	<p>+ Optionale Vertiefung:</p> <p>Diese Reflexionsfragen werden interaktiv beantwortet. Zum Beispiel müssen die TN die GWÖ-Eckpunkte nach wahlweise folgenden Aspekten zu ordnen, d.h. in eine Rangfolge bringen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Wichtigkeit ■ Umsetzbarkeit ■ Persönliche Zustimmung ■ ... <p>Danach oder währenddessen wird darüber diskutiert</p>	Plenum ODER Gruppenarbeit	Karten



VARIANTEN

Anzahl der Karten

Je nach Zeitrahmen, Vorwissen und Verständnisniveau der Teilnehmenden können teilweise Karten vorher aus dem Spiel genommen oder hinzugefügt werden.

Karten alle sofort umdrehen

Je nach Zeitrahmen, Vorwissen und Verständnisniveau der TN können sofort alle Karten offengelegt werden. Dann besteht die Aufgabe nur darin die Paare zu finden und zu sortieren. Als Zwischenvariante können auch nur alle Karten „Wirtschaft Heute“ offengelegt werden und die GWÖ-Eckpunkte werden Stück für Stück offen gelegt.

ANSCHLUSSMETHODEN

Systemisches Konsensieren

Anhand konkreter Eckpunkte (z.B. Begrenzung extremer Einkommensunterschiede) wird diese innovative Entscheidungsmethode ausprobiert. Dabei wird zu verschiedenen Vorschlägen abgestuft der Widerstand gemessen.

Rollenspiel vernetzte Wirtschaft

Verschiedenen Wirtschaftsakteur*innen werden im Raum aufgestellt. Ihre dynamischen Beziehungen in einem gewinnorientierten System werden untersucht, sowie anschließend Änderungen in einer GWÖ überlegt und diskutiert. [\[Link\]](#)

Alle Bildungsmethoden zur Gemeinwohl-Ökonomie finden Sie unter: bildung.ecogood.org

Wir freuen uns sehr über Ihre Fragen, Erfahrungen und Anregungen! Bitte verwenden Sie dafür den [Feedback-Bogen](mailto:bildung@ecogood.org) auf unserer Website oder schreiben Sie direkt an: bildung@ecogood.org

Nutzungsrechte: Dieses Produkt steht unter einer „Creative Commons BY-NC-SA 4.0. International Lizenz“: <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>. Das heißt, Sie dürfen das Material unter folgenden Bedingungen vervielfältigen, verbreiten, remixen, verändern und darauf aufbauen: Namensnennung des Herausgebers, Angabe von Änderungen, keine kommerzielle Nutzung, Weitergabe unter gleichen Lizenz-Bedingungen.

Version: 1.1 | **Stand:** 11/2019 | **Online unter:** bildung.ecogood.org

Herausgeber: AK Bildung der Gemeinwohl-Ökonomie

Rechtlicher Träger: Internationaler Verein zur Förderung der Gemeinwohl-Ökonomie e.V. (gemeinnützig)

Infos: www.ecogood.org | **Kontakt:** bildung@ecogood.org



Unterstützung: Wir freuen uns, wenn Sie unsere Arbeit mit einer Spende unterstützen!

Spendenkonto: Internationaler Verein zur Förderung der Gemeinwohl-Ökonomie e.V. | Stichwort: Bildung

IBAN: DE50 4306 0967 2062 4339 00 | BIC: GENODEM1GLS | Bank: GLS Gemeinschaftsbank eG